



MindMeister



MindMeister yra internetinis minčių žemėlapių, diagramų, schemų kūrimo įrankis, kuris leidžia naudotojams vizualizuoti, dalytis ir perteikti savo mintis, įterpiant išorinius elementus tokius kaip: vaizdo įrašai, nuorodos ir kita). Įrankis puikiai tinka tiek savarankiškam darbui, tiek darbui komandoje.

Skirta šioms grupėms

- Jaunimo darbuotojams:** tinka pedagogams, mokytojams, neformaliojo ugdymo organizatoriams ir jaunimo konsultantams.
- Jaunimui:** ypač naudinga tiems, kurie turi specifinių mokymosi sunkumų (SLD), auga socialiai jautresnėje aplinkoje ar turi mažiau skaitmeninių įgūdžių.

Šio įrankio privalumai

- Skatina įsitraukimą:** „MindMeister“ padeda jaunimui, turinčiam mokymosi ar rašymo sunkumų, lengviau ir kūrybiškiau išsakyti savo mintis. Vaizdinis darbo būdas ypač tinka veikloms grupėje.
- Padeda geriau suprasti ir apmąstyti temas:** minčių žemėlapių sudarymas leidžia įvairiai besimokančiam ar mažiau galimybių turinčiam jaunimui lengviau perprasti sudėtingesnes temas.

Papildomi privalumai

- Kalbos:** programa prieinama 12 kalbų (anglų, vokiečių, prancūzų, ispanų, portugalų, olandų, danų, rusų, japonų, italų, supaprastintą kinų ir korėjiečių).
- Kaina:** premium modelis
Pagrindinis planas: suteikia prieigą prie pagrindinių šablonų, bendradarbiavimo, dalijimosi ir fokusavimo režimo. Galima kurti iki 3 minčių žemėlapių ir bendradarbiauti gali neribotas skaičius žmonių. Mokamas planas: leidžia kurti neribotą skaičių minčių žemėlapių, naudoti privačius žemėlapius, pridėti dokumentus ir paveikslėlius, eksportuoti įvairiais formatais.
- Techninės sąlygos:** galima naudoti kompiuteryje per naršyklę arba išmaniajame telefone, planšetėje per „MindMeister“ programėlę. Reikalingas interneto ryšys ir paskyros registracija.
- Pritaikymai jaunimui, turintiems SLD:** „MindMeister“ naudoja spalvotus minčių žemėlapius, kurie supaprastina informaciją, mažina teksto kiekį ir padeda mokyti lengviau bei įdomiau.



Kaip naudoti darbe su jaunimu

1 Pristatykite „MindMeister“ ir paaiškinkite jo paskirtį.

2 Sukurkite bendrą minčių žemėlapij, kad parodytumėte, kaip programa veikia, naudojant pavyzdinę temą (galima pasinaudoti šablonais) ir skatinkite jaunimą aktyviai dalyvauti.

- Pagrindinę temą padėkite žemėlapio centre.
- Pridėkite pagrindines šakas su svarbiausiomis idėjomis ar klausimais.
- Pakvieskite jaunimą bendradarbiauti, naudoti spalvas ar paveikslėlius, kad žemėlapis būtų įtraukiantis.

3 Praktinė dalis: pateikite trumpą pavyzdį, susijusį su jų kasdienėmis temomis, pvz., pasiruošimu egzaminams ar projektų planavimu.

