



Kahoot!



Kahoot! yra žaidimų pagrindu sukurta virtuali mokymosi aplinka, skirta viktorinoms, apklausoms ir diskusijoms rengti.

Skirta šioms grupėms

- ☞ Jaunimo darbuotojams: pedagogams, treneriams ir neformaliojo ugdymo vadovams.
- 😊 Jaunimui: tiems, kurie turi specifinių mokymosi sunkumų (SLD), auga sudėtingesnėje socialinėje aplinkoje arba priklauso mažumoms, turi mažesnius skaitmeninius įgūdžius arba silpnesnę psichikos atsparumą.

Šio įrankio privalumai

- 🔄 **Skatina aktyvų dalyvavimą ir motyvaciją:** „Kahoot!“ paverčia mokymąsi žaidimu, todėl jis tampa smagus ir interaktyvus. Tai įtraukia visus jaunos žmones, net ir drovesnius ar mažiau pasitikinčius savimi, ir suteikia visiems lygias galimybes dalyvauti.
- 🌀 **Padedą mokytis visiems:** „Kahoot!“ pasitelkia vaizdus, laiko ribojimą ir komandines užduotis, todėl jaunimas su skirtingais mokymosi būdais arba turintis SLD gali lengviau įsitraukti ir mokytis.

Papildomi privalumai

- ✓ **Kalba:** prieinama 17 kalbų: anglų, olandų, prancūzų, vokiečių, indoneziečių, italų, japonų, malajiečių, norvegų, lenkų, portugalų, ispanų, švedų, turkų, ukrainiečių, arabų ir kinų.
- ✓ **Kaina:** freemium įrankis → **“Basic”** planas: galite nemokamai dalyvauti arba žaisti „Kahoot“ žaidimus, o organizatorius gali kurti paprastus žaidimus arba skirti iššūkius. → **“Access Pass”** suteikia prieigą prie paruoštų „Kahoot“ žaidimų, kursų ir rinkinių, leidžia turėti daugiau žaidėjų ir naudoti įvairesnius klausimų tipus.
- ✓ **Techninės sąlygos:** reikalinga paskyros registracija. Prisijungti galima kompiuteriu per naršyklę arba išmaniuoju telefonu, ar planšete naudojant „Kahoot!“ programėlę.
- ✓ **Pritaikymai jaunimui, turintiems SLD:** „Kahoot!“ tinka jaunimui, turinčiam SLD – vizualus ir žaidybinis formatas padeda išlaikyti dėmesį ir įsitraukimą, nes klausimai pateikiami paprastai ir aiškiai.



Kaip naudoti darbe su jaunimu

1 Klausimyno kūrimas yra paprastas:

- Sukurkite naują klausimyną.
- Pasirinkite klausimyno tipą.
- Įveskite klausimus su kelių pasirinkimų atsakymais.
- Naudokite paveikslėlius ar vaizdo įrašus, kad užduotys būtų įdomios ir prieinamos visiems.

2 **Paruoškite užsiėmimą:** „Live“ – grupiniams užsiėmimams. „Assign“ – savarankiškam mokymuisi. Galite nustatyti laiko limitus ir klausimų sunkumą pagal grupės poreikius.

3 **Pakvieskite jaunimą:** ekrane pasidalinkite PIN kodu. Jaunimas gali prisijungti per savo telefonus, planšetes arba kompiuterius. Įveskite savo vardą arba pravardę.

4 **Pradėkite klausimyną:** visi atsako pasirinkdami teisingą ikoną arba spalvotą atsakymą.

5 **Klausimyno pabaiga:** „Kahoot!“ dažniausiai yra „varžybų“ stiliaus klausimynai, kuriuose už teisingus atsakymus skiriami taškai. Po kiekvieno klausimo ir pabaigoje rodomas lyderių sąrašas.

„Kahoot!“ taip pat gali būti naudojamas kaip ledlaužis, grįžtamojo ryšio įrankis arba savijautos patikrinimas jaunimo užsiėmimuose.

